**Отчет по занятию №1.**

**Изучение интегрированной среды разработки Microsoft Visual Studio**

1. Какие команды сгруппированы в меню File (Файл), Edit (Правка), View (Вид), Project (Проект), Build (Сборка), Debug (Отладка), Data (Данные), Format (Формат), Tools (Сервис), Window (Окно), Community (Сообщество) и Help (Справка) интегрированной среды разработки Visual Studio?

**Ответ:** в меню File (Файл) сгруппированы команды для работы с файлами проекта, такие как создание, открытие, сохранение проекта. В меню Edit (Правка) находятся команды для редактирования текста и кода. В меню View (Вид) содержатся команды для настройки отображения окон и панелей. Меню Project (Проект) включает команды для работы с проектом, добавления файлов и настроек проекта. Build (Сборка) содержит команды для компиляции и сборки проекта. Debug (Отладка) предоставляет команды для отладки приложения. Data (Данные) включает команды для работы с базами данных. Format (Формат) содержит команды для форматирования кода. Tools (Сервис) предоставляет различные инструменты для разработки. Window (Окно) содержит команды для управления окнами в среде разработки. Community (Сообщество) предоставляет доступ к ресурсам и сообществу разработчиков. Help (Справка) содержит справочную информацию и ресурсы.

1. Что содержит Главное меню, Стандартная панель инструментов, Панель элементов управления среды разработки Visual Studio?

**Ответ:** главное меню содержит основные команды для работы с проектом и средой разработки. Стандартная панель инструментов содержит кнопки быстрого доступа к часто используемым командам. Панель элементов управления содержит элементы управления для быстрого доступа к различным функциям и настройкам среды разработки.

1. Для чего предназначены окна Обозревателя решений (Solution Explorer), Свойств (Properties), Конструктора форм, Редактора кода, Просмотра объектов (Object Browser), Вывода (Output)?

**Ответ:** окно Обозревателя решений (Solution Explorer) позволяет просматривать и управлять файлами и проектами в решении. Окно Свойств (Properties) позволяет просматривать и редактировать свойства выбранного элемента. Конструктор форм используется для создания пользовательского интерфейса. Редактор кода предназначен для написания и редактирования кода. Просмотр объектов (Object Browser) позволяет просматривать структуру классов и объектов в проекте. Окно Вывода (Output) показывает результаты компиляции, сборки и выполнения программы.

1. Что происходит в редакторе кода при нажатии комбинаций клавиш <Ctrl+X>, <Ctrl+C>, <Ctrl+V> ?

**Ответ:** при нажатии комбинации клавиш <Ctrl+X> выполняется вырезание выделенного текста, <Ctrl+C> - копирование выделенного текста, <Ctrl+V> - вставка скопированного текста.

1. Какие команды могут использоваться для компиляции проекта? Чем они отличаются? 6. В чем заключается отладка приложения? Какие операции отладки возможны в редакторе кода, и какие команды для этого используются?

**Ответ:** Команды для компиляции проекта включают сборку без запуска (Build), сборку и запуск (Build and Run), отладочную сборку (Build Debug). Они отличаются тем, что разные команды выполняют разные действия после компиляции, например, запускают программу или открывают отладчик.

1. В чем заключается отладка приложения? Какие операции отладки возможны в редакторе кода, и какие команды для этого используются?

**Ответ:** отладка приложения заключается в поиске и исправлении ошибок в программе. В редакторе кода можно устанавливать точки остановки, шагать по коду, просматривать значения переменных и выражений. Для этого используются команды, такие как Start Debugging (Запустить отладку), Step Into (Шагнуть внутрь), Step Over (Шагнуть поверх), и другие.

**Результат работы программы:**

